

## Los juegos de ¿Tengo — Quién tiene?

Los juegos de ¿Tengo — Quién tiene? son familiares para los niños de sus aulas de Tools of the Mind, donde los juegan con tarjetas. Puedes acceder a los juegos aquí <https://games.toolsofthemind.org/> en cualquier dispositivo que utilice un navegador, incluyendo smartphones y las tabletas. Los juegos de ¿Tengo — Quién tiene? se utilizan para aprender y revisar el contenido, y para practicar la fluidez (la capacidad de recuperar información automáticamente). ¡Los niños no necesitan haber dominado el contenido antes de jugar el juego - lo dominarán cuando juegan!

### Cómo jugar:

La versión en línea está diseñada para uno o dos jugadores.

Por dos jugadores, cada jugador elige un borde de color diferente para jugar. El jugador que comienza elige una de sus tarjetas (cualquier tarjeta), entonces el jugador dice “Tengo” y el nombre del artículo en su tarjeta. Por ejemplo, si se juega ¿Tengo — Quién tiene? Numeros, el primero jugador podría decir, “Tengo 9.” El jugador pulsa en el 9, que voltea la tarjeta. Entonces el jugador pregunta, “¿Quién tiene \_\_\_\_?” como en “¿Quién tiene 5?” El jugador con el 5 responde, “Tengo 5,” y el juego continúa hasta que todas las tarjetas se han jugado.

El juego también se puede jugar independientemente si un compañero no está disponible. En un solo juego, el jugador juega todas de las tarjetas.

**Hablando a pensar:** En el programa de Tools of the Mind, hablando es pensar. Deberías oír su hijo decir “Tengo...” y “¿Quién tiene...?” el contenido de la tarjeta en voz alta. ¡Hablando en voz alta apoya el aprendizaje!

### Pruebe esto:

¡Jugar a la velocidad de un guepardo!

¡Cuando los jugadores son fluidos en el contenido de un juego, jugar a la velocidad de un guepardo! Los jugadores van tan rápido como pueden y tratan vencer su tiempo. Imprima esta imagen como un recordatorio visual.

